

LISTA DE MATERIAL ESCOLAR 3º PRIMARIA 2026/2027

CEIP "PEDRO I" TORDESILLAS

-AGENDA ESCOLAR (LA DEL COLEGIO U OTRA DEL CURSO ACTUAL)

INGLÉS

-CUADERNO TAMAÑO A4, CUADROVÍA LAMELA3MM o SIMILAR ESPIRAL, TAPA PLASTICO AMARILLO.

SCIENCE

-CUADERNO TAMAÑO A4, CUADROVÍA LAMELA3MM O SIMILAR, ESPIRAL TAPA PLASTICO VERDE.

RELIGIÓN/ATENCIÓN EDUCATIVA

-CUADERNO PEQUEÑO, CUADROVÍA LAMELA 3MM O SIMILAR, ESPIRAL TAPA PLASTICO.

MÚSICA

- FLAUTA DE PLÁSTICO MARCA" HOHNER" DE UNA SOLA PIEZA.

CUADERNO DE PENTAGRAMAS NÚMERO 4(4 PENTAGRAMAS POR CARA)

OTRO MATERIAL:

-TRES CUADERNOS TAMAÑO A4 CUADRÍCULA LAMELA 3MM O SIMILAR, ESPIRAL Y TAPA PLASTICO (AZUL/MATEMÁTICAS, ROJO/LENGUA Y NARANJA /SOCIALES)

-1 PAQUETE DE 500 FOLIOS (80grs NAVIGATOR).

-UN ESTUCHE PEQUEÑO DE TELA PARA METER LÁPIZ, GOMA Y SACAPUNTAS.

-UN ESTUCHE TIPO NECESER PARA METER LOS ROTULADORES Y PINTURAS.

-UNA CAJA DE PINTURA DE MADERA DE ALPINO TRI-MAX DE STAEDTLER.

-UNA CAJA DE PINTURA DE CERA DE PLASTIDECOR.

-UNA CAJA DE ROTULADORES DE PUNTA FINA POR UN EXTREMO Y PUNTA GRUESA POR EL OTRO.

-2 LÁPICEROS DE Nº2 STAEDTLER.

-1 GOMA.

-1 SACAPUNTAS.

-1 PINTURA FLUORESCENTE O SUBRAYADOR.

-1 LÁPIZ BICOLOR (AZUL Y ROJO).

- 2 ROTULADOR VILEDA DE COLOR AZUL O NEGRO (PARA USAR EN LA PIZARRA)

- 1 BARRA DE PEGAMENTO PRITT.

-TIJERAS DE PUNTA REDONDA.

-JUEGO DE REGLAS (LAS PEDIREMOS CUANDO SEAN NECESARIAS, **NO TRAER AL PRINCIPIO DE CURSO**)

-REGLA DE 15 CM (**DEBERÁN TRAER DESDE EL PRINCIPIO DE CURSO**)

-2 CARPETAS GRANDES, TIPO SOBRE, DE PLÁSTICO.

- ARCHIVADOR CON 10 FUNDAS DE PLÁSTICO MULTITALADRO TRANSPARENTE (PONER NOMBRE)

-1 CAJA DE PAÑUELO DE PAPEL.

-1 PAQUETE DE TOALLITAS.

-2 FOTOS ACTUALES TAMAÑO CARNÉ.

IMPORTANTE:

-OS RECORDAMOS QUE DEBÉIS MARCAR EL MATERIAL CON EL NOMBRE DEL NIÑO Y SEPARAR ROTULADORES Y PINTURAS CON GOMAS ELÁSTICAS.

-CUALQUIER OTRO MATERIAL QUE SEA NECESARIO A LO LARGO DEL CURSO SE OS IRÁ DICIENDO.

TENED EN CUENTA QUE EL MATERIAL CITADO ANTERIORMENTE (ROTULADORES, ESTUCHES, REGLAS...) QUE ESTÉ EN BUEN ESTADO SERÍA CONVENIENTE REUTILIZARLO.

